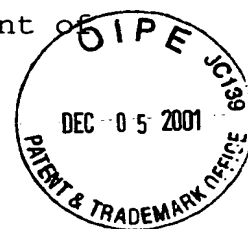


09/931,890

(translation of the front page of the priority document of  
Japanese Patent Application No. 2000-256133)



PATENT OFFICE  
JAPANESE GOVERNMENT

This is to certify that the annexed is a true copy of the  
following application as filed with this Office.

**RECEIVED**

**DEC 10 2001**

**Technology Center 2600**

Date of Application: August 25, 2000

Application Number : Patent Application 2000-256133

Applicant(s) : Canon Kabushiki Kaisha

September 4, 2001

Commissioner,  
Patent Office

Kouzo OIKAWA

Certification Number 2001-3081575

日本国特許庁  
JAPAN PATENT OFFICE



別紙添付の書類に記載されている事項は下記の出願書類に記載されている事項と同一であることを証明する。

This is to certify that the annexed is a true copy of the following application as filed with this Office

出願年月日  
Date of Application:

2000年 8月25日

出願番号  
Application Number:

特願2000-256133

出願人  
Applicant(s):

キヤノン株式会社

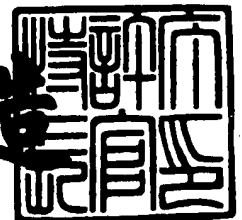
RECEIVED  
DEC 10 2001  
Technology Center 2600

CERTIFIED COPY OF  
PRIORITY DOCUMENT

2001年 9月 4日

特許庁長官  
Commissioner,  
Japan Patent Office

及川耕造



出証番号 出証特2001-3081575

【書類名】 特許願

【整理番号】 4219002

【提出日】 平成12年 8月25日

【あて先】 特許庁長官殿

【国際特許分類】 G06F 7/00

【発明の名称】 画像圧縮装置、画像伸長装置、及びその方法並びに記憶媒体

【請求項の数】 17

【発明者】

【住所又は居所】 東京都大田区下丸子3丁目30番2号 キヤノン株式会社  
社内

【氏名】 戸田 ゆかり

【特許出願人】

【識別番号】 000001007

【氏名又は名称】 キヤノン株式会社

【代理人】

【識別番号】 100076428

【弁理士】

【氏名又は名称】 大塚 康徳

【電話番号】 03-5276-3241

【選任した代理人】

【識別番号】 100101306

【弁理士】

【氏名又は名称】 丸山 幸雄

【電話番号】 03-5276-3241

【選任した代理人】

【識別番号】 100115071

【弁理士】

【氏名又は名称】 大塚 康弘

【電話番号】 03-5276-3241

【手数料の表示】

【予納台帳番号】 003458

【納付金額】 21,000円

【提出物件の目録】

【物件名】 明細書 1

【物件名】 図面 1

【物件名】 要約書 1

【包括委任状番号】 0001010

【プルーフの要否】 要

【書類名】 明細書

【発明の名称】 画像圧縮装置、画像伸長装置、及びその方法並びに記憶媒体

【特許請求の範囲】

【請求項 1】 原画像に対して圧縮処理を行う画像圧縮装置であって、  
原画像に含まれる文字領域の位置を特定する文字領域特定手段と、  
前記原画像において、当該文字領域特定手段により特定された位置の文字領域内を所定の色で埋めることで下地画像を生成する下地画像生成手段と、  
前記文字領域特定手段により特定された位置の文字領域内の色のパレットを生成するパレット生成手段と、  
当該パレットに基づいて、文字領域内の画像に基づいた減色画像を生成する減色画像生成手段とを備え、  
前記減色画像と、前記下地画像とに対して異なる圧縮を行うことを特徴とする画像圧縮装置。

【請求項 2】 前記文字領域特定手段は、前記原画像を 2 値化し、2 値画像を生成する 2 値画像生成手段を更に有し、

当該 2 値画像内で所定の値をとる画素の集合を文字領域とみなすことで、当該文字領域の位置を特定することを特徴とする請求項 1 に記載の画像圧縮装置。

【請求項 3】 前記 2 値化画像生成手段は、前記原画像の各画素の値が所定の値を超えているか否かで、前記原画像を 2 値化することを特徴とする請求項 2 に記載の画像圧縮装置。

【請求項 4】 前記 2 値化画像生成手段は、前記原画像に対して微分フィルタを掛け、前記原画像を構成する全ての画素に対して近隣の画素とのエッジ量を算出し、算出された当該エッジ量を 2 値化することを特徴とする請求項 2 に記載の画像圧縮装置。

【請求項 5】 前記文字領域特定手段により特定された位置の文字領域のうち、注目文字領域内において前記パレット生成手段が生成したパレット数が単数の場合、前記減色画像生成手段は前記注目文字領域内の減色画像として前記注目文字領域内の 2 値画像を用い、

注目文字領域内において前記パレット生成手段が生成したパレット数が複数の

場合、前記減色画像生成手段は前記注目文字領域内の2値画像が所定の値である画素に対応する原画像の画素の値をパレットを特定する値に振り分け、前記注目文字領域内の減色画像を生成することを特徴とする請求項1乃至4のいずれか1項に記載の画像圧縮装置。

【請求項6】 前記下地画像生成手段は更に、前記原画像を所定のサイズを有するブロックに分割する分割手段と、

当該分割手段により分割されたブロック内に文字領域が存在するか否かを判断する判断手段とを有し、

当該判断手段により注目ブロック内に文字領域が存在した場合、当該注目ブロック内で文字領域外の領域の色の平均を算出し、算出した平均の色を前記所定の色として用いることを特徴とする請求項1乃至5のいずれか1項に記載の画像圧縮装置。

【請求項7】 圧縮された前記減色画像と、圧縮された前記下地画像とに加えて更に、前記文字領域特定手段により特定された文字領域の位置と、前記パレット生成手段により生成されたパレットを含む圧縮データを生成することを特徴とする請求項1乃至6のいずれか1項に記載の画像圧縮装置。

【請求項8】 前記下地画像を縮小する縮小手段を更に有し、当該縮小手段による前記下地画像の縮小画像に対して圧縮を行うことで、前記下地画像の圧縮画像を生成することを特徴とする請求項1乃至7のいずれか1項に記載の画像圧縮装置。

【請求項9】 前記縮小手段は、前記下地画像に対して所定のサイズを有するブロック毎に直交変換を行うことで前記下地画像に含まれる周波数成分量を求め、求めた当該周波数成分量に応じた縮小率で前記下地画像に対して縮小処理を行うことを特徴とする請求項8に記載の画像圧縮装置。

【請求項10】 前記縮小画像に対する圧縮はJ P E G圧縮であることを特徴とする請求項8又は9に記載の画像圧縮装置。

【請求項11】 前記減色画像生成手段が生成した減色画像は、注目文字領域内において前記パレット生成手段が生成したパレット数が単数の場合、MMR圧縮され、注目文字領域内において前記パレット生成手段が生成したパレット数

が複数の場合、可逆圧縮されることを特徴とする請求項 1 乃至 1 0 のいずれか 1 項に記載の画像圧縮装置。

【請求項 1 2】 請求項 1 に記載の画像圧縮装置が生成した圧縮データを伸長することで、当該圧縮データに含まれる下地画像と減色画像を復元する画像伸長装置であって、

前記圧縮データに含まれる、前記下地画像上における文字領域のパレットの数に基づいて、当該文字領域内の画像を復元する画像復元手段と、

前記圧縮データに含まれる前記下地画像上の文字領域の位置に、前記画像復元手段により復元された前記画像を合成する合成手段と

を備えることを特徴とする画像伸長装置。

【請求項 1 3】 前記画像復元手段は、前記下地画像内の文字領域のパレットの数が単数であった場合、当該文字領域内で所定の値をとる画素に対して前記パレットを用い、

前記下地画像内の文字領域のパレットの数が複数であった場合、当該文字領域内の各画素値に応じたパレットを用いることで前記文字領域内の画像を復元することを特徴とする請求項 1 2 に記載の画像伸長装置。

【請求項 1 4】 原画像に対して圧縮処理を行う画像圧縮方法であって、

原画像に含まれる文字領域の位置を特定する文字領域特定工程と、

前記原画像において、当該文字領域特定工程により特定された位置の文字領域内を所定の色で埋めることで下地画像を生成する下地画像生成工程と、

前記文字領域特定工程により特定された位置の文字領域内の色のパレットを生成するパレット生成工程と、

当該パレットに基づいて、文字領域内の画像に基づいた減色画像を生成する減色画像生成工程とを備え、

前記減色画像と、前記下地画像とに対して異なる圧縮を行うことを特徴とする画像圧縮方法。

【請求項 1 5】 請求項 1 4 に記載の画像圧縮方法で生成した圧縮データを伸長することで、当該圧縮データに含まれる下地画像と減色画像を復元する画像伸長方法であって、

前記圧縮データに含まれる、前記下地画像上における文字領域のパレットの数に基づいて、当該文字領域内の画像を復元する画像復元工程と、

前記圧縮データに含まれる前記下地画像上の文字領域の位置に、前記画像復元工程により復元された前記画像を合成する合成工程と  
を備えることを特徴とする画像伸長方法。

【請求項 1 6】 原画像に対する圧縮処理のプログラムコードを格納する記憶媒体であって、

原画像に含まれる文字領域の位置を特定する文字領域特定工程のプログラムコードと、

前記原画像において、当該文字領域特定工程により特定された位置の文字領域内を所定の色で埋めることで下地画像を生成する下地画像生成工程のプログラムコードと、

前記文字領域特定工程により特定された位置の文字領域内の色のパレットを生成するパレット生成工程のプログラムコードと、

当該パレットに基づいて、文字領域内の画像に基づいた減色画像を生成する減色画像生成工程のプログラムコードとを備え、

前記減色画像と、前記下地画像とに対して異なる圧縮を行うことを特徴とする記憶媒体。

【請求項 1 7】 請求項 1 6 に記載の記憶媒体に格納されたプログラムコードにより生成された圧縮データを伸長することで、当該圧縮データに含まれる下地画像と減色画像を復元する画像伸長処理のプログラムコードを格納する記憶媒体であって、

前記圧縮データに含まれる、前記下地画像上における文字領域のパレットの数に基づいて、当該文字領域内の画像を復元する画像復元工程のプログラムコードと、

前記圧縮データに含まれる前記下地画像上の文字領域の位置に、前記画像復元工程により復元された前記画像を合成する合成工程のプログラムコードと

を備えることを特徴とする記憶媒体。

【発明の詳細な説明】



## 【 0 0 0 1 】

## 【発明の属する技術分野】

本発明は、原画像に対して圧縮処理を行う画像圧縮装置、当該画像圧縮装置が生成した圧縮データを伸長することで、当該圧縮データに含まれる下地画像と減色画像を復元する画像伸長装置、及びその方法、並びに記憶媒体に関するものである。

## 【 0 0 0 2 】

## 【従来の技術】

近年、スキャナの普及により文書の電子化が進んでいる。電子化された文書をフルカラーで所有すると300dpiでA4サイズの場合約24Mバイトになり、保有するにもメモリを逼迫するし、メール添付などで他人に送信できるサイズではない。フルカラー画像圧縮にはJPEGが知られている。JPEGは写真などの自然画像を圧縮するには非常に効果も高く、画質も良いが、文字部などの高周波部分をJPEG圧縮するとモスキートノイズと呼ばれる画像劣化が発生し、圧縮率も悪い。そこで領域分割を行い、文字領域を抜いた下地部分のJPEG圧縮と、色情報付き文字領域部分のMMR圧縮を作成し、伸長時は白部分はJPEG画像を透過し、黒部分は代表文字色を載せて表現する方法があった。

## 【 0 0 0 3 】

## 【発明が解決しようとする課題】

しかし、上記方法では例えば、黒文字の文章中の赤で示した強調文字の情報が欠落してしまう等、2色以上を用いた文字部を含む画像を上記圧縮方法で圧縮し、この圧縮した画像を伸長した場合、伸長後の画像に含まれる文字部は1色とされてしまう。

## 【 0 0 0 4 】

本発明は上述の問題点に対して鑑みてなされたものであり、画像中の文字領域内の色を損なうことなく圧縮、伸長を行うことを目的とする。

## 【 0 0 0 5 】

## 【発明を解決するための手段】

本発明の目的を達成するために、例えば本発明の画像圧縮装置は以下の構成を

備える。すなわち、

原画像に対して圧縮処理を行う画像圧縮装置であって、

原画像に含まれる文字領域の位置を特定する文字領域特定手段と、

前記原画像において、当該文字領域特定手段により特定された位置の文字領域内を所定の色で埋めることで下地画像を生成する下地画像生成手段と、

前記文字領域特定手段により特定された位置の文字領域内の色のパレットを生成するパレット生成手段と、

当該パレットに基づいて、文字領域内の画像に基づいた減色画像を生成する減色画像生成手段とを備え、

前記減色画像と、前記下地画像とに対して異なる圧縮を行う。

#### 【 0 0 0 6 】

本発明の目的を達成するために、例えば本発明の画像伸長装置は以下の構成を備える。すなわち、

上記画像圧縮装置が生成した圧縮データを伸長することで、当該圧縮データに含まれる下地画像と減色画像を復元する画像伸長装置であって、

前記圧縮データに含まれる、前記下地画像上における文字領域のパレットの数に基づいて、当該文字領域内の画像を復元する画像復元手段と、

前記圧縮データに含まれる前記下地画像上の文字領域の位置に、前記画像復元手段により復元された前記画像を合成する合成手段とを備える。

#### 【 0 0 0 7 】

#### 【発明の実施の形態】

以下添付図面に従って、本発明を好適な実施形態に従って詳細に説明する。

#### 【 0 0 0 8 】

#### 〔第 1 の実施形態〕

以下、複数の色を有する文字領域を含む画像に対して圧縮を行う画像圧縮装置、この圧縮された画像に対して伸長処理を行う画像伸長装置について説明する。

#### 【 0 0 0 9 】

まず始めに本実施形態における画像圧縮装置について、当該画像圧縮装置の概

略構成を示す図1を用いて説明する。

【0010】

101は原画像である。102は原画像を入力し、画像の最適2値化を行う画像2値化部である。103は画像2値化部により2値化された2値画像である。104は2値画像103を入力して文字領域を検出し、文字領域座標112を作成する文字領域検出部である。

【0011】

105は文字領域座標112を入力し、2値画像103の黒の領域を特定すると共に、2値画像103の黒の領域に該当する原画像中の領域を抜いて、抜いた領域を黒の領域の周囲の色で塗りつぶし、画像Aを作成する文字部塗りつぶし部である。106は画像Aを入力し、縮小して画像Bを作成する縮小部である。107は画像Bを入力し、JPEG圧縮して圧縮コードX113を作成するJPEG圧縮部である。

【0012】

108は文字領域座標112を入力し、その座標の原画像と2値画像103を参照しながら、2値画像の黒の領域に該当する原画像の領域の色を算出し、複数のパレット114を作成する文字色抽出部108である。また文字色抽出部108は、更に内部に減色部1082を有し、当該減色部1082は、前記パレット114に従って、原画像に対して減色処理を行う。109は文字色抽出部108が有する減色部1082により減色された、原画像101が有する複数の文字領域の減色画像である。110は減色画像109が1ビットであるときに、減色画像109を入力し、MMR圧縮して夫々の減色画像109に応じた複数の圧縮コードY115を作成するMMR圧縮部である。111は減色画像109が2ビット以上であるときに、減色画像109を入力し、可逆圧縮（例えばZIP圧縮）して夫々の減色画像109に応じた複数の圧縮コードZ116を作成する可逆圧縮部である。

【0013】

以上の各部により生成される1Aでまとめた112から116までのデータが結合して、これが圧縮データとなる。なお、文字領域が全て1ビットで表現され

ている場合、圧縮コードZ116は生成されない。また文字領域そのものが存在しない場合、圧縮データ1Aに含まれるデータは圧縮コードX113のみとなる。

## 【0014】

画像2値化部102に原画像101が入力され、文字領域検出部104が文字領域座標112を出力するまでの各処理のフローチャートを図3に示す。なお本フローチャートに従ったプログラムコードは、本実施形態における画像圧縮装置内の不図示のROMやRAMなどのメモリ内に格納され、不図示のCPUにより読み出され実行されるものとする。

## 【0015】

ステップS301にて原画像101（カラー画像）を入力し、間引いて解像度を落しながら輝度変換を行い、輝度画像Jを作成する。たとえば原画像がRGB 24ビット300dpiだとすると、縦方向、横方向とも4画素ごとに

$$Y = 0.299R + 0.587G + 0.114B$$

の演算を行い、その結果生成された輝度画像JはY8ビット75dpiの画像となる。

## 【0016】

ステップS302にて輝度データのヒストグラムを取り、2値化閾値Tを算出する。この算出方法はここでは特には限定しないが、例えばヒストグラムの中間値となる輝度値をこの閾値Tとしてもよい。

## 【0017】

ステップS303にて2値化閾値Tを用いて輝度画像Jを2値化し、2値画像103を作成する。

## 【0018】

ステップS304にて2値画像中の黒画素の輪郭線追跡を行い、すべての黒領域に対してラベル付けする。

## 【0019】

ステップS305にてステップS304でラベル付けされた黒領域を検索し、黒領域中の文字らしい領域を判定する。

## 【 0 0 2 0 】

ステップ S 3 0 6 にて形や位置から結合するものを結合する。

## 【 0 0 2 1 】

ここで図 3 に示したフローチャートに従った処理の一例を示す。たとえば図 4 に示すカラー原稿（原画像 1 0 1）を入力し、間引いて輝度変換したもののヒストグラムを取ると図 5 のようになる。このヒストグラムから平均、分散、などのデータを利用して閾値  $T = 1 5 0$  を算出し、算出された閾値  $T$  を用いて図 4 に示したカラー原稿（原画像 1 0 1）を 2 値化した画像（2 値画像 1 0 3）は図 6 のようになる。図 6 の黒画素の輪郭線追跡を行い、すべてをラベリングして、たとえば、横幅が閾値以下、または高さが閾値以下の黒画素の集まりのみ文字として許すと図 7 に示す黒画素の集まりが文字領域となる。これらの文字領域の座標データが文字領域座標 1 1 2 として不図示の RAM に格納される。

## 【 0 0 2 2 】

必要ならばこれらの黒画素の集まりを位置の近さや横幅、高さの一致からグループ化していくと、図 8 に示すような 1 6 個の文字領域が検出できる。この文字領域も必要ならば不図示の RAM に格納しても良い。

## 【 0 0 2 3 】

次に、2 値画像 1 0 3 を利用した文字部塗りつぶし部 1 0 4 の処理の一例を図 1 0 に示した原画像例を用いて、図 1 1 に示した同処理のフローチャートを用いて説明する。なお本フローチャートに従ったプログラムコードは、本実施形態における画像圧縮装置内の不図示の ROM や RAM などのメモリ内に格納され、不図示の CPU により読み出され実行されるものとする。

## 【 0 0 2 4 】

図 1 0 ( a ) は原画像である。この原画像から図 1 0 ( b ) のような 1 つの文字領域の 2 値画像を得たとする。本実施形態では原画像 1 0 1 を  $3 2 \times 3 2$  毎の領域（以下、パーツ）に分割し（ステップ S 1 1 0 1）、パーツごとに処理をおこなう。図 1 0 ( c ) にパーツごとに分けた様子を示す。0 0 から 1 0 までの 6 つのパーツはステップ S 1 1 0 3 の分岐により文字領域がないのでなにも処理が行われない。1 1 のパーツにて、ステップ S 1 1 0 3 の分岐によりステップ S 1 1

04にすすみ、2値画像103において11のパーツに対応する箇所を参照し、当該箇所の白部分（白画素）に対応する原画像101のRGB値（またはYUVでもなんでも良い）の平均値ave\_colorを算出する（ステップS1104）。

## 【0025】

ステップS1105にて、今度は2値画像103において11のパーツに対応する箇所を参照し、当該箇所中の黒部分（黒画素）に対応する原画像101の部分のカラー値を、上記ave\_colorとする。

## 【0026】

以上の処理を文字領域の存在するパーツ12, 13, 21, 22, 23に対して繰り返し行う。他のパーツは文字領域がないので何も処理が行われない。このようにして、文字の存在した部分に当該文字の周囲の画素の平均値を埋めることが出来る。本フローチャートの処理により、文字塗りつぶし部105は画像Aを生成する。

## 【0027】

次に、この画像Aは縮小部106において縮小される。本実施形態ではこの縮小処理方法として単純間引きとする。ちなみに、この縮小と文字部塗りつぶし処理は順番を逆にしても構わない。その場合2値画像103と原画像101の位置のずれに気を付ける必要がある。

## 【0028】

一方、減色部1082を含む文字色抽出部108における処理のフローチャートを図12に示す。

## 【0029】

ステップS1201では、抽出された色数を表すカウンタnumを0にリセットする。抽出されたすべての文字領域ごとに処理を行うので、

ステップS1202では、未処理の文字座標があるかどうかチェックし、あったらステップS1202にすすみ、無かったら本処理を終了する。

## 【0030】

ステップS1203では、2値画像103において未処理の文字座標に位置す

る部分の細線化処理を行い、スキャナ読み込み時の下地から文字部への変化部にあたる黒を減らしていき、新しい2値画像 `newbi` を作成する。

#### 【0031】

次にステップ S1204 にて `newbi` の黒画素に対応する原画像の RGB の3次元ヒストグラムを取る。この際、普通にヒストグラムをとると、たとえば入力画像が RGB 各8ビットだとすると、 $256 \times 256 \times 256$  のヒストグラムが必要になる。文字部に必要なのは解像度であり、階調は必要ないこと、また、スキャナによる読み込み時のばらつきを押さえながら代表色を算出するには多少の画素値の違いは無視した方が良く、などを鑑みると、これほどの細かなヒストグラムは必要ない。これらのことから本実施形態では RGB 8ビット中上位5ビットの RGB 3次元ヒストグラムをとる。このヒストグラムをとる際は、その文字領域に存在する黒画素の総数 `pixelnum` も算出する。

#### 【0032】

また、本実施形態では RGB 空間を利用したが、YUV など他の色空間でも構わない。また本実施形態では3次元ヒストグラムをとったが、各色それぞれの1次元ヒストグラムを3つとってもかまわない。

#### 【0033】

次にステップ S1205 では、RGB 3次元ヒストグラムから最大値を算出する。本実施形態ではすでに上位5ビットのみの RGB 3次元ヒストグラムを取り、スキャナのばらつきによるノイズを押さえたが、さらに、ヒストグラムの隣り合った値の合計の最大値をとることにより、図13に示すような2つのヒストグラムにまたがる本来の最大値を検出することが可能となる。具体的にいうと、3次元ヒストグラムなので、注目点と、R方向で隣り合った2つ、G方向で隣り合った2つ、B方向で隣り合った2つの計7つのヒストグラム値の合計値の最大値を検出するなどが考えられる。このように検出された最大値を `colR[num]` , `colG[num]` , `colB[num]` に代入する。

#### 【0034】

ステップ S1206 では、ステップ S1205 にて検出された最大値を中心に、例えば3ステップずつ広げた正方形内を設定し、後述する処理の後この正方形

内に位置するヒストグラム値を0にする。正方形の説明を図15に図示する。図15はRGB 3次元ヒストグラムの様子で、黒点で示したものが `colR[num]` , `colG[num]` , `colB[num]` とする。その点を中心に3ステップずつ広げた合計  $7 \times 7 \times 7$  が前述の正方形である。ここで3ステップというと、上位5ビットのヒストグラムなので元のRGBの8ビット(256階調)で24ステップに値する。そしてこの正方形内のヒストグラム値を `pixelnum` から引いたあと、この正方形内のヒストグラム値に0を代入する。

## 【0035】

ステップS1207では `num` を1つインクリメントする。

## 【0036】

ステップS1208では、`pixelnum` があらかじめ決められた `thre1` 以上かどうかチェックし、`thre1` 以上であればステップS1205に進み、未満であれば1202に進む。

## 【0037】

以上の処理をすべての文字座標に繰り返すことにより、すべての文字領域のパレット114が作成される。なお、このパレットのデータ中にはそのパレットがどの文字領域のパレットであるかを特定するコードが記載されている。

## 【0038】

そして減色部1082は、この領域のパレット数が1であったらば、入力された2値画像103の文字領域部分を切り抜き、1部分2値画像を作成する。それがその文字領域の減色画像となる。

## 【0039】

一方、この領域のパレット数が2以上である場合、減色部1082は原画像と2値画像から、文字領域内の2値画像が黒である画素に対応する原画像の画素値をパレットの値に振り分け、減色画像を作成する。割り振られるビット数は、2値画像の白の部分として透過を示すデータが必要となるので、パレット数が3のときは透過データの分を1つプラスして4となるので2ビット。パレット数が4のときは透過データの分を1つプラスして5となるので3ビットとなる。このビット数は最終的に適応される画像フォーマットで表現出来るビット数に準じる。



## 【0040】

この際たとえばパレット数が著しく多く、多色化による画質向上、圧縮率向上の効果が見られないと判断できる場合には多色化はやめ、下地画像として保存することも考えられる。その場合は文字領域座標112からその文字領域を削除しなくてはならない。また、文字部塗りつぶし部105の処理が行われる前に文字領域座標112から削除しなければならない。

## 【0041】

次に上述の各フローチャート（図3，11，12）に従った処理以降の処理である、圧縮データ1Aを生成するフローチャートを図20に示す。なお本フローチャートに従ったプログラムコードは、本実施形態における画像圧縮装置内の不図示のROMやRAMなどのメモリ内に格納され、不図示のCPUにより読み出され実行されるものとする。

## 【0042】

上述の通り作成された減色画像109が1ビットの場合はこの減色画像109を文字色抽出部108からMMR圧縮部110に出力し（ステップS2001）、このMMR圧縮部110においてMMR圧縮し、圧縮コードY115を作成する（ステップS2003）。また、減色画像109が2ビット以上の場合は可逆圧縮部111にて可逆圧縮し、圧縮コードZ116を作成する。

## 【0043】

一方、JPEG圧縮部107は縮小画像B105に対してJPEG圧縮を行い、圧縮コードX113を作成する（ステップS2004）。なお、ステップS2001～S2003の処理と、ステップS2004の処理は順番は逆でも良い。

## 【0044】

そして、文字領域座標112、パレット114、圧縮コードX113、圧縮コードY115、圧縮コードZ116のうち少なくとも一つ以上をまとめたフォーマットを作成し、圧縮データ1Aを作成する（ステップS2005）。この圧縮データ1Aのフォーマットはここでは特には限定せず、単純に連結したデータ列をまとめて圧縮データ1Aとしてもよい。

## 【0045】

以上の説明により、本実施形態の画像圧縮装置及びその方法は、複数の色を有する文字領域を含む画像に対して圧縮を行った際、当該文字領域に複数の色を許容して、圧縮データを生成することができる。

## 【 0 0 4 6 】

次に本実施形態における画像伸長装置について、本実施形態における画像圧縮装置により上述の通り作成された圧縮データを伸長する前記画像伸長装置の概略構成を、図 2 を用いて説明する。又、同時に本実施形態における画像伸長装置が行う画像伸長処理のフローチャートを図 1 6 に示す。なお本フローチャートに従ったプログラムコードは、本実施形態における画像伸長装置内の不図示の ROM や RAM などのメモリ内に格納され、不図示の CPU により読み出され実行されるものとする。

## 【 0 0 4 7 】

2 0 1 は圧縮コード X 1 1 3 を入力し、J P E G 伸長処理を行い、(多値) 画像 E を作成する(ステップ S 2 1 0 1) J P E G 伸長部である。2 0 2 は画像 E を入力し、拡大処理を行うことで、画像 F 2 0 3 を生成する(ステップ S 2 1 0 2) 拡大部である。2 0 3 は拡大部 2 0 2 により拡大された画像 F である。

## 【 0 0 4 8 】

2 0 4 は圧縮コード Y 1 1 5 を入力し、MMR 伸長処理を行い、2 値画像 G 2 0 5 を作成する(ステップ S 2 1 0 3) MMR 伸長部である。2 0 6 は圧縮コード Z 1 1 6 を入力し、(多色) 画像 H 2 0 7 を作成する(ステップ S 2 1 0 4) 伸長部である。2 0 8 は文字領域座標 1 1 2 とそれに対応するパレット 1 1 4 および 2 値画像 G 2 0 5 または多色画像 H 2 0 7 を入力し、2 値画像または多色画像の画素データが透過をあらわす場合は画像 F 2 0 3 の画素の色を、それ以外の場合は対応するパレット色を選択し最終的な画像である画像 I 2 0 9 を作成する合体部である。

## 【 0 0 4 9 】

図 1 4 に合体部 2 0 8 における処理例を示す。まず図 1 4 (a) に J P E G 伸長部 2 0 1 による圧縮コード X 1 1 3 の J P E G 伸長結果を示す。なお、本実施形態では文字領域は図 1 4 (b) のように、2 値画像 1 ビットで表現されていて

、そのパレットは $R=20$ 、 $G=30$ 、 $B=225$ とする。図14 (b) の2値画像を参照して、黒画素に対応する画像 (図14 (a)) 上にパレット色 (20、30、255) を有するデータをのせることで、最終的に図14 (c) のような画像が出来上がる (ステップS2105、ステップS2107)。これが伸長画像I209となる。

## 【0050】

一方、文字領域が多色画像の場合はパレット数が変わり (ステップS2105)、たとえば2ビットなら00、01、10、11の4つの画素値に割り当てられたパレットを選択し、当てはめていく (ステップS2106)。そのうち1つは透過を示し、たとえば00とすると、00の値をもつ画素は画像 (図14 (a)) の画素を選択する。

## 【0051】

以上の説明により、本実施形態の画像伸長装置及びその方法は、本実施形態の画像符号装置が圧縮した圧縮データを伸長し画像を復元すると共に、当該画像に含まれる文字領域が元々複数の色を有していた場合、当該文字領域に対して複数の色を与えることができる。

## 【0052】

## 〔第2の実施形態〕

第1の実施形態では文字領域検出部112においてカラー画像の2値化を行ったがその他にも、原画像に微分フィルタをかけ、すべての画素の近隣の画素とのエッジ量を算出し、そのエッジ量を2値化することにより得られた2値画像を同様に輪郭線追跡をして文字領域を検出する方法がある。この場合、画像圧縮装置の概略構成は図17のようになる。

## 【0053】

本実施形態では、2値画像は文字部塗りつぶし部1707、文字色抽出部1710では使用できないので、文字領域ごとに2値画像を作成する。この2値画像は例えば文字領域検出部1704にて算出した (第1の実施形態と同様の) 閾値Tにて第1の実施形態と同様にして2値化しても良いし、文字領域ごとにヒストグラムを取ってその文字領域により最適な2値化閾値を算出しても良い。図5に

示した全面のヒストグラムと比較して、文字領域一部分の輝度ヒストグラムは図 9 のようなシンプルな形が期待できるので、閾値の決定は容易である。9 0 1 は下地色の集合であり、9 0 2 は文字色の集合である。

## 【 0 0 5 4 】

また、第 1 の実施形態では輝度の低い下地に含まれる輝度の高い文字(反転文字)の処理が不可能であるが、この微分処理により文字領域を検出する領域分割は反転文字領域の検出も可能となる。1 7 0 2 は微分処理部であり、図 1 8 に示しような微分フィルタを注目画素を中心にかけ、その絶対値が閾値を超えたら黒、超えなかったら白というように 2 値化していく。図 1 8 ( a ) は 1 次微分フィルタであり、上は横線を検出することが出来、下は縦線を検出することが出来る。2 つのフィルタの絶対値の合計を利用すると斜め線を検出することが出来る。また、斜め線用フィルタを利用しても良い。図 1 8 ( b ) は二次微分フィルタで全方向に対応した物である。二次微分フィルタも横方向、縦方向、と作成することも可能である。このようなフィルタを全面素にかけ、微分 2 値画像 1 7 0 3 を作成する。間引きながらフィルタをかけることによって同時に解像度を落すことも可能である。以上のように作成された 2 値画像に図 3 のステップ S 3 0 4 以降の処理を行えば、反転文字も含んだ文字領域座標を検出することが出来る。

## 【 0 0 5 5 】

また、2 値化部 1 7 0 5 も反転文字に対応しなければならない。また図 9 のヒストグラムを有するパターン以外にも、反転文字領域も文字領域として抽出出来る本実施形態における画像圧縮装置の場合、図 1 9 の 3 パターンのヒストグラムを有するパターンが主に入ってくることになる。( b ) は ( a ) に対する反転画像(反転文字を有する)のヒストグラムであり、( c ) がグレー下地上に黒文字と白文字の 2 色が存在する場合の画像のヒストグラムである。これらの 3 パターンを考えて 2 値化部 1 7 0 5 では A 点と B 点を検出し、A と B に挟まれた領域は白、その他は黒の二値化処理を行うと良い。または、( c ) のケースは考えずに、下地と文字部を分ける 1 つの閾値を検出し、反転パターンであれば反転する処理を行えば良い。

## 【 0 0 5 6 】

このように反転文字領域も対応すれば J P E G 圧縮される画像上には第 1 の実施形態では残ってしまっていた反転文字領域も文字部塗りつぶしによりスムージングされるので、圧縮効率も良く、またその反転文字部も解像度やモスキートノイズの劣化なしに圧縮することが可能となる。

## 【 0 0 5 7 】

また第 1 の実施形態及び本実施形態では文字領域抽出処理は 2 値画像を利用して行ったがその限りでなく、多値画像自体の画素値を参照して文字領域を推測してもよい。

## 【 0 0 5 8 】

また、第 1 の実施形態では縮小部 1 0 6 における画像 A の縮小の程度はどの画像も一定とした。しかしその限りでなく、たとえば縮小パラメータ（たとえば、2 分の 1、4 分の 1 など）を決定する縮小パラメータ決定手段を設けても良い。この実現方法としては、例えば画像 A 全体に対して  $8 \times 8$  毎に直交変換を行い、直交変換結果の高周波部の係数が大きい領域が閾値以上存在したら、縮小は 2 分の 1、閾値以下であったら縮小は 4 分の 1 など調整することが可能となる。このパラメータは 2 段階とは限らず、たとえば 3 段階（縮小しない、2 分の 1、4 分の 1）にすることも可能である。これにより、高周波部分の極端な縮小が避けられ、画質劣化を防ぐ効果がある。この縮小パラメータ決定には、画像に微分フィルタをかけ、その絶対値の総和から切り替える方法も考えられる。たとえば、隣り合った画素値の差の総和が閾値  $m$  以上であれば、縮小しない、 $n$  以上であれば、2 分の 1、 $n$  未満なら 4 分の 1 などにすることが考えられる。

## 【 0 0 5 9 】

## 〔その他の実施形態〕

さらに、本発明は上記実施の形態を実現するための装置及び方法のみに限定されるものではなく、上記システム又は装置内のコンピュータ（CPU あるいは MPU）に、上記実施の形態を実現するためのソフトウェアのプログラムコードを供給し、このプログラムコードに従って上記システムあるいは装置のコンピュータが上記各種デバイスを動作させることにより上記実施の形態を実現する場合も本発明の範疇に含まれる。

## 【0060】

またこの場合、前記ソフトウェアのプログラムコード自体が上記実施の形態の機能を実現することになり、そのプログラムコード自体、及びそのプログラムコードをコンピュータに供給するための手段、具体的には上記プログラムコードを格納した記憶媒体は本発明の範疇に含まれる。

## 【0061】

この様なプログラムコードを格納する記憶媒体としては、例えばフロッピーディスク、ハードディスク、光ディスク、光磁気ディスク、CD-ROM、磁気テープ、不揮発性のメモリカード、ROM等を用いることができる。

## 【0062】

また、上記コンピュータが、供給されたプログラムコードのみに従って各種デバイスを制御することにより、上記実施の形態の機能が実現される場合だけではなく、上記プログラムコードがコンピュータ上で稼働しているOS(オペレーティングシステム)、あるいは他のアプリケーションソフト等と共同して上記実施の形態が実現される場合にもかかるプログラムコードは本発明の範疇に含まれる。

更に、この供給されたプログラムコードが、コンピュータの機能拡張ボードやコンピュータに接続された機能拡張ユニットに備わるメモリに格納された後、そのプログラムコードの指示に基づいてその機能拡張ボードや機能格納ユニットに備わるCPU等が実際の処理の一部または全部を行い、その処理によって上記実施の形態が実現される場合も本発明の範疇に含まれる。

## 【0063】

本発明を上記記憶媒体に適用する場合、その記憶媒体には、先に説明した(図3、及び/又は図11、及び/又は図12、及び又は図16、及び又は図20に示す)フローチャートに対応するプログラムコードが格納されることになる。

## 【0064】

## 【発明の効果】

以上説明したように本発明によれば、画像中の文字領域内の色を損なうことなく圧縮、伸長を行うことができる。

## 【図面の簡単な説明】

【図1】

本発明の第1の実施形態における画像圧縮装置の概略構成を示すブロック図である。

【図2】

本発明の第1の実施形態における画像伸長装置の概略構成を示すブロック図である。

【図3】

画像2値化部102に原画像101が入力され、文字領域検出部104が文字領域座標112を出力するまでの各処理のフローチャートである。

【図4】

カラー画像（原画像101）を示す図である。

【図5】

図4に示す原画像101を間引いて高度変換したもののヒストグラムを示す図である。

【図6】

図4に示した原画像101を閾値Tを用いて2値化した際の画像を示す図である。

【図7】

図6に示した画像の黒画素の輪郭線追跡を行い、すべてをラベリングしたときに、横幅が閾値以下、または高さが閾値以下の黒画素の集まりのみ文字として許した場合の文字領域を示す図である。

【図8】

検出される文字領域を示す図である。

【図9】

文字領域一部分の輝度ヒストグラムを示す図である。

【図10】

(a)は2値画像103を利用した文字部塗りつぶし部104の処理の一例を説明する為に用意された原画像で示す図で、(b)は1つの文字領域の2値画像を示す図で、(c)は(a)に示した画像をパーツに分けた様子を示す図であ

る。

【図 1 1】

2 値画像 1 0 3 を利用した文字部塗りつぶし部 1 0 4 の処理のフローチャートである。

【図 1 2】

減色部 1 0 8 2 を含む文字色抽出部 1 0 8 における処理のフローチャートである。

【図 1 3】

2 つのヒストグラムにまたがる本来の最大値を示す図である。

【図 1 4】

(a) は J P E G 伸長部 2 0 1 における圧縮コード X 1 1 3 の J P E G 伸長結果を示す図で、(b) は文字領域の画像を示す図で、(c) は最終的に合成部 2 0 8 から出力される伸長画像 I 2 0 9 を示す図である。

【図 1 5】

ステップ S 1 2 0 5 似て検出された最大値を中心として各方向に 3 ステップ広げた際に生成される正方形を示す図である。

【図 1 6】

本発明の第 1 の実施形態における画像伸長装置が行う画像伸長処理のフローチャートである。

【図 1 7】

本発明の第 2 の実施形態における画像圧縮装置の概略構成を示すブロック図である。

【図 1 8】

(a) は 1 次微分フィルタを示す図で、(b) は 2 次微分フィルタを示す図である。

【図 1 9】

本発明の第 2 の実施形態における画像圧縮装置に主に入力される 3 パターンの画像のヒストグラムを示す図である。

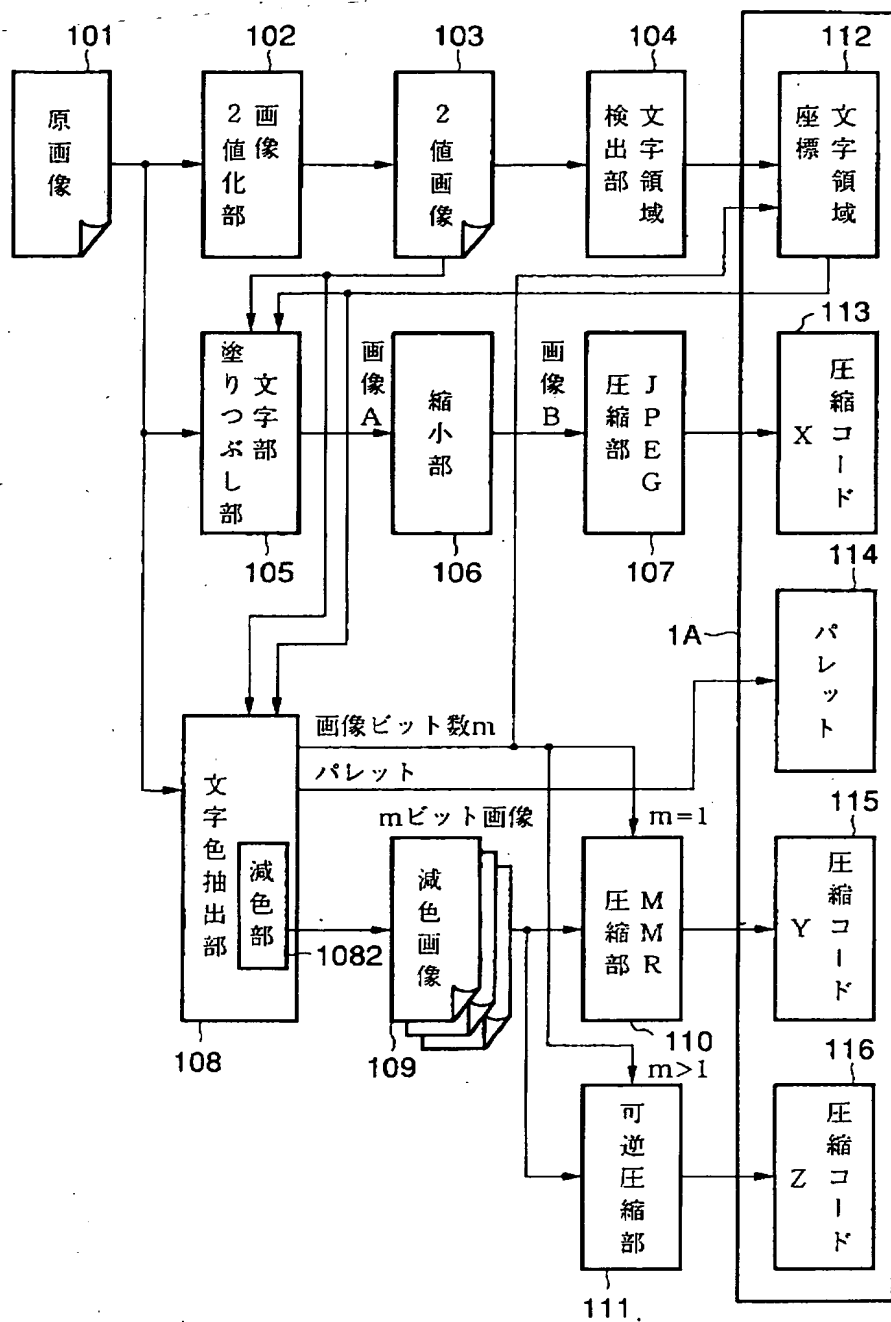
【図 2 0】



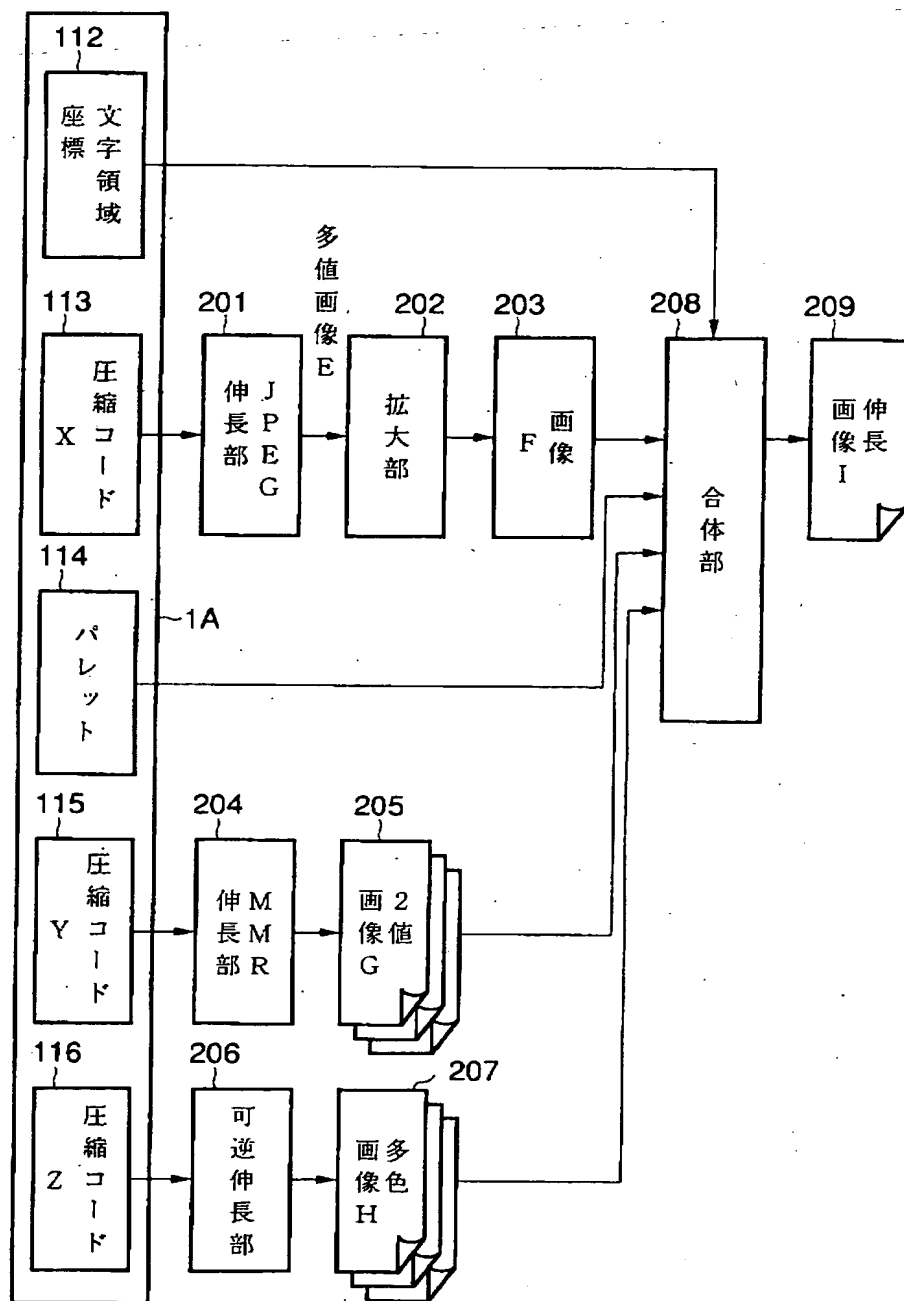
圧縮データ 1 A を生成する処理のフローチャートである。

【書類名】 図面

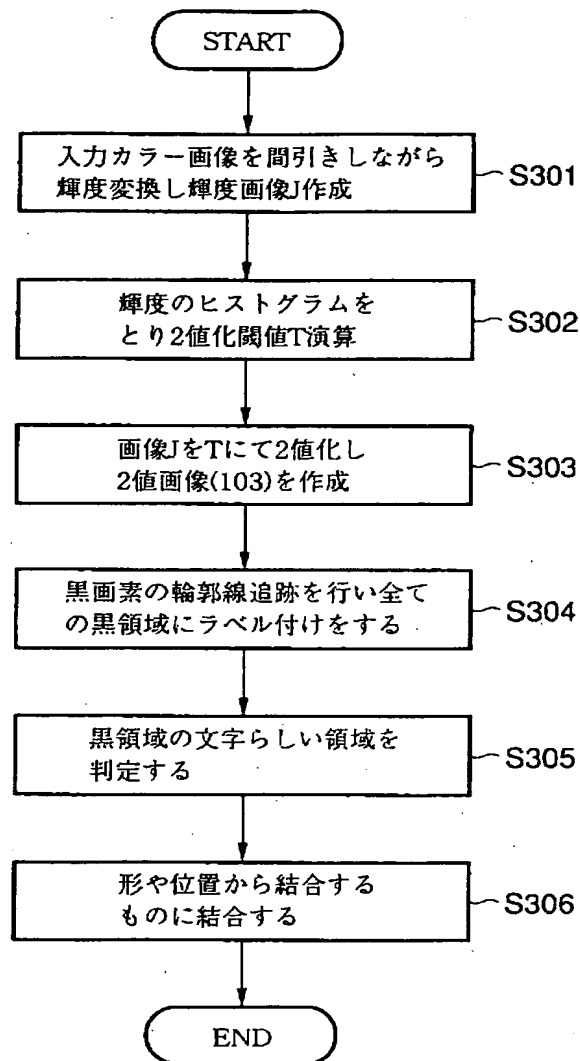
【圖 1】



【図 2】

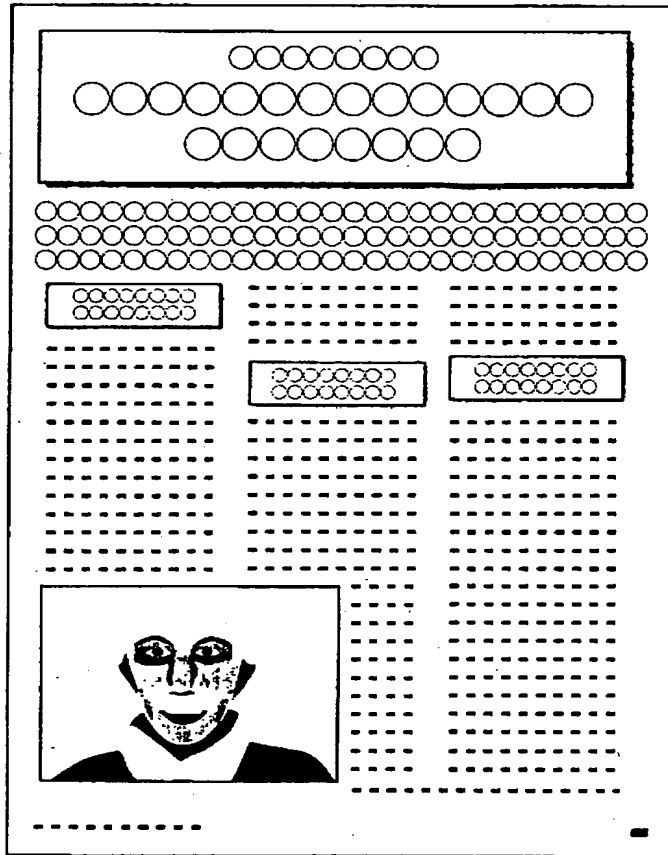


【図3】

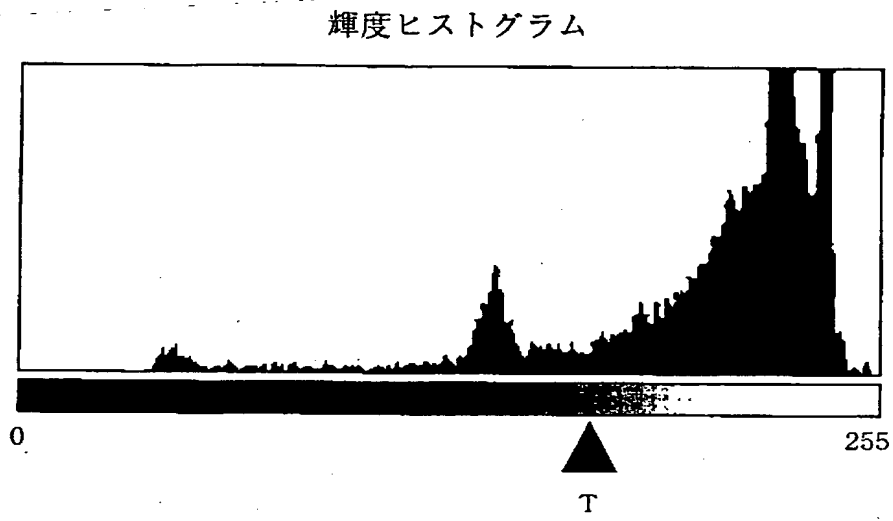


【図 4】

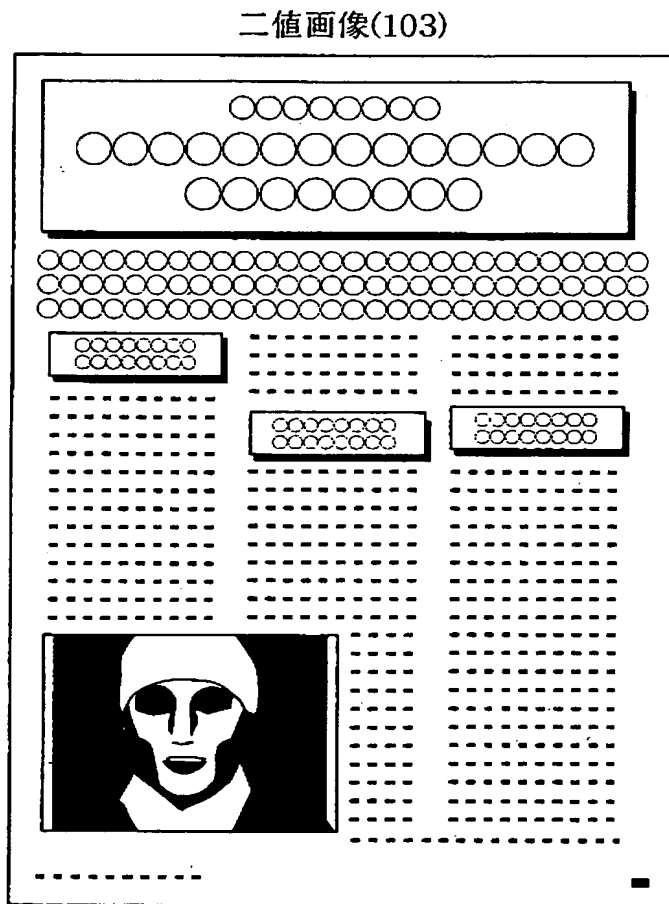
元画像



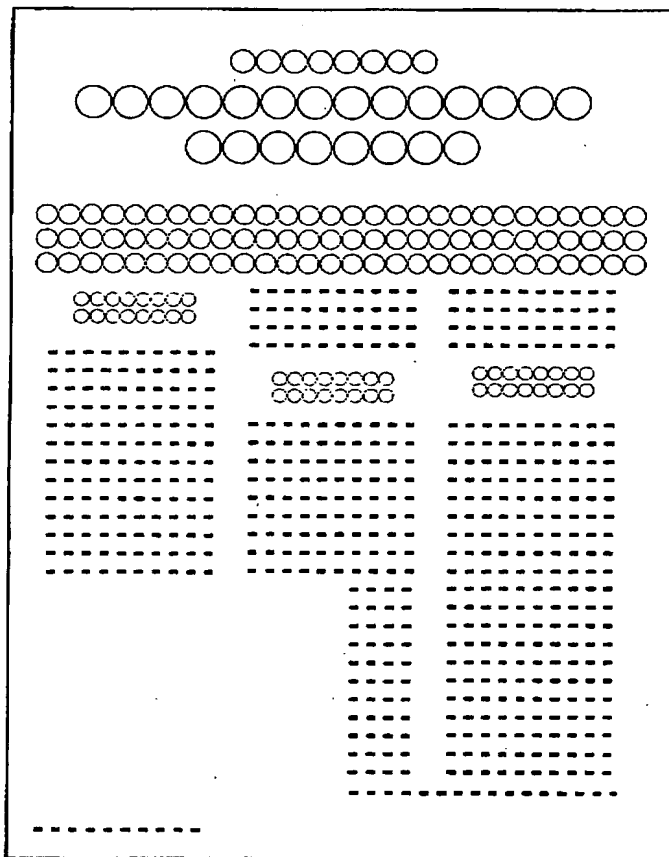
【図 5】



【図 6】

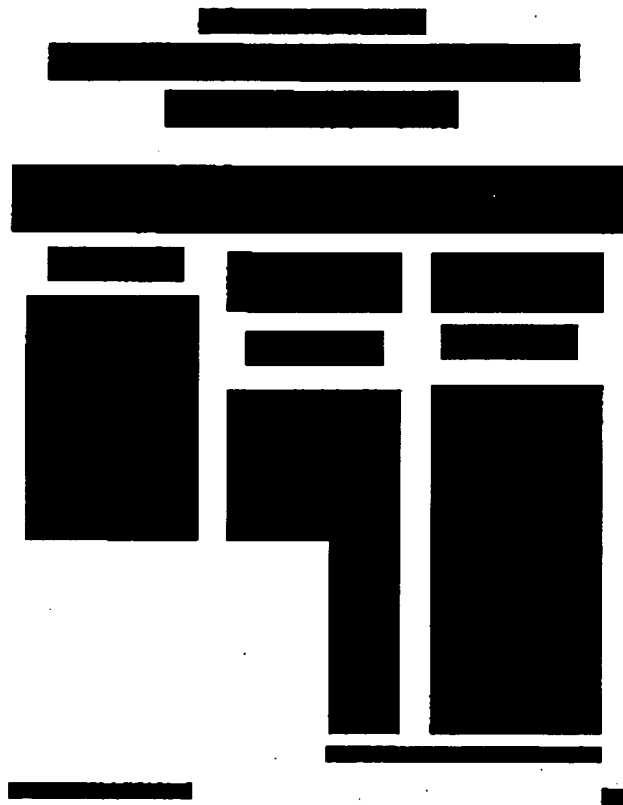


【図 7】

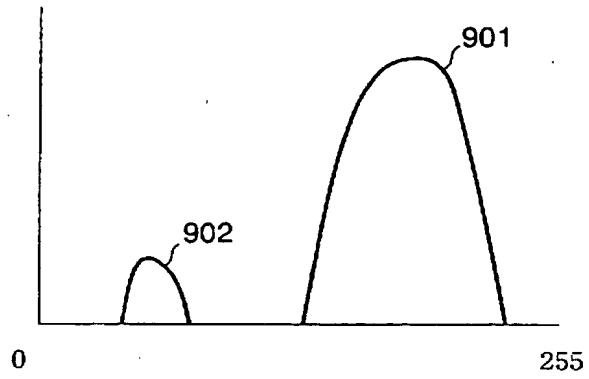




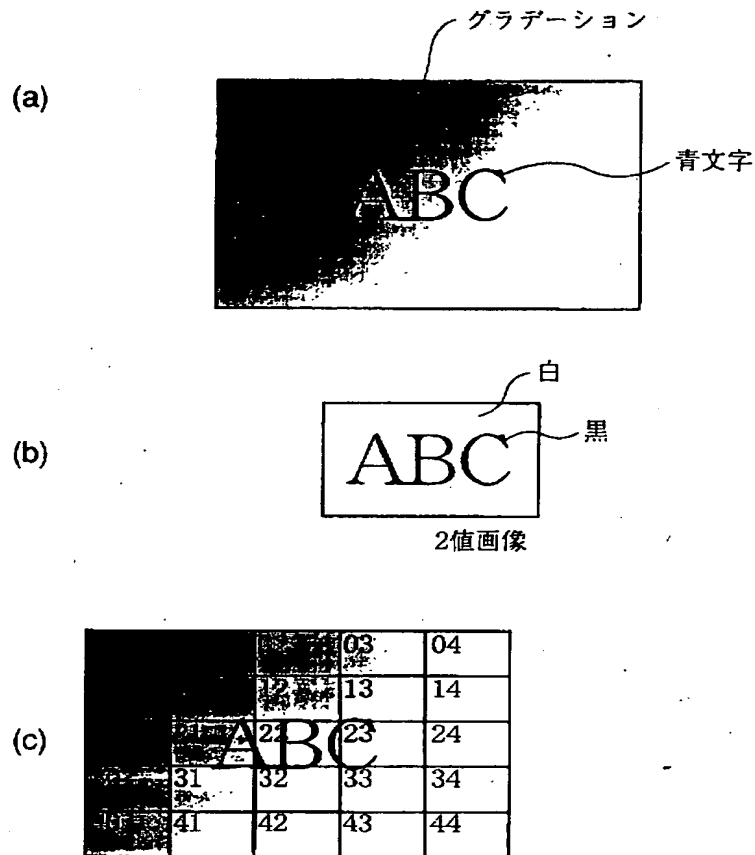
【図8】



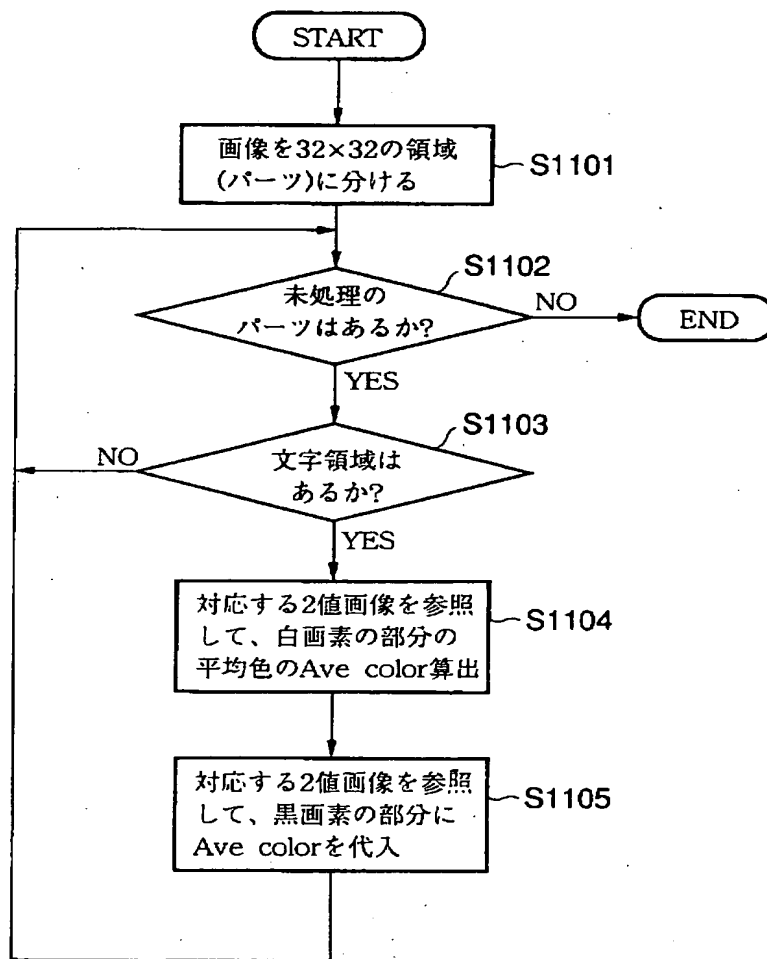
【図 9】



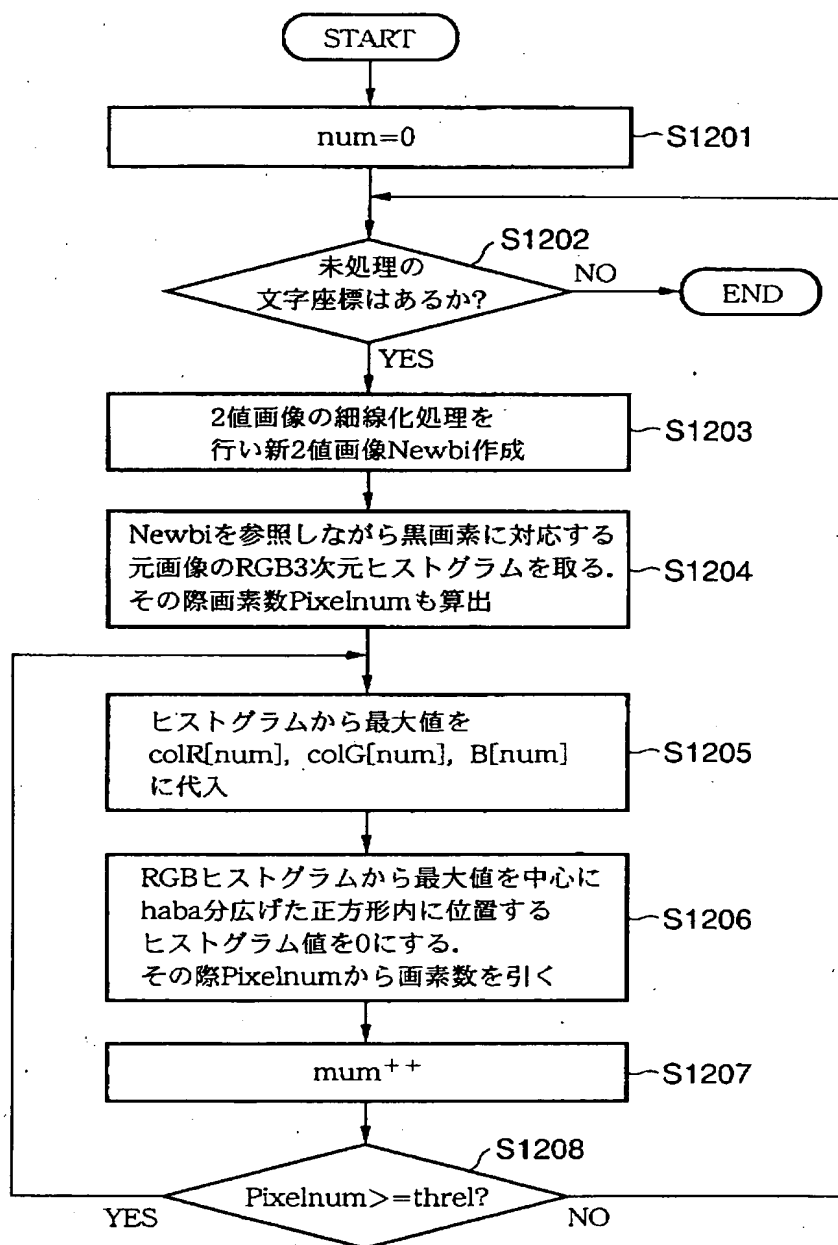
【図10】



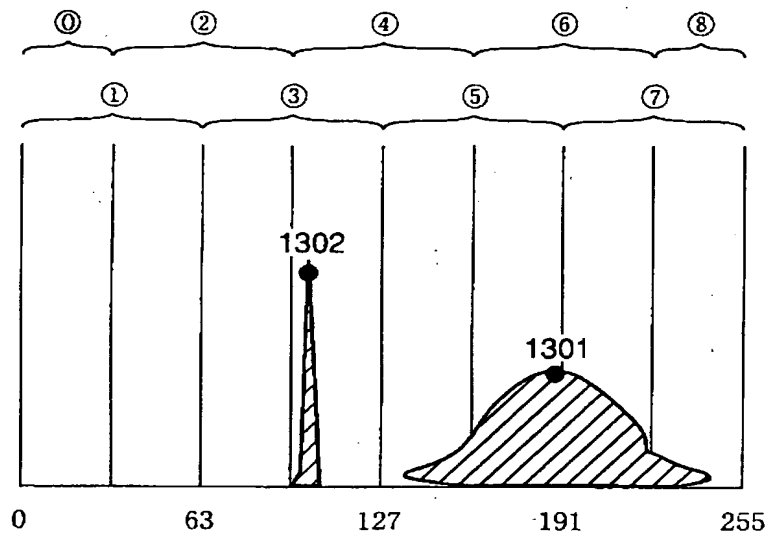
【図 11】



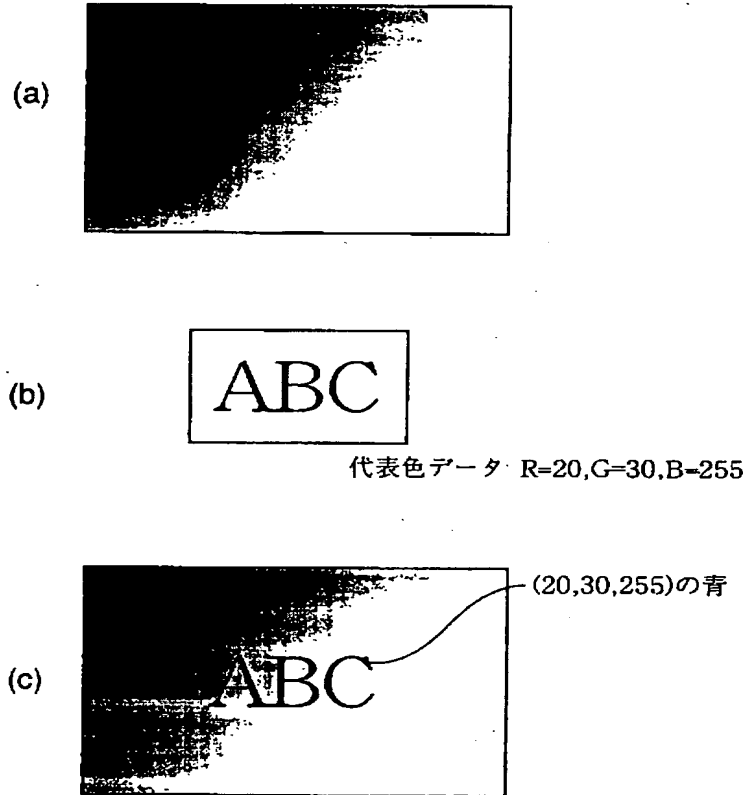
【図12】



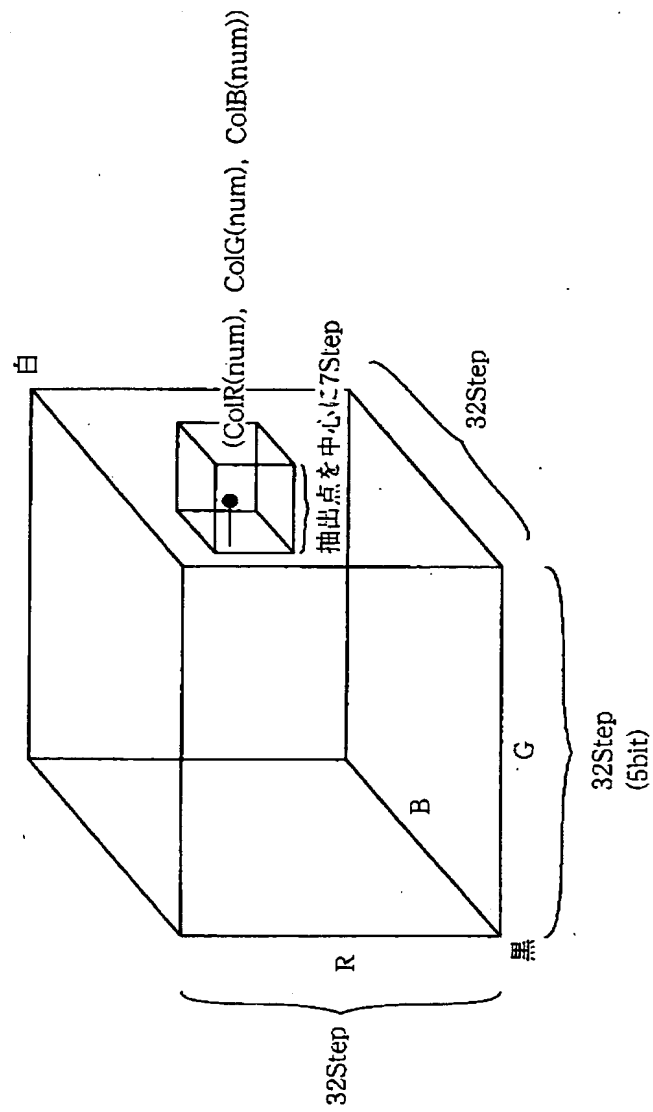
【図 13】



【図14】

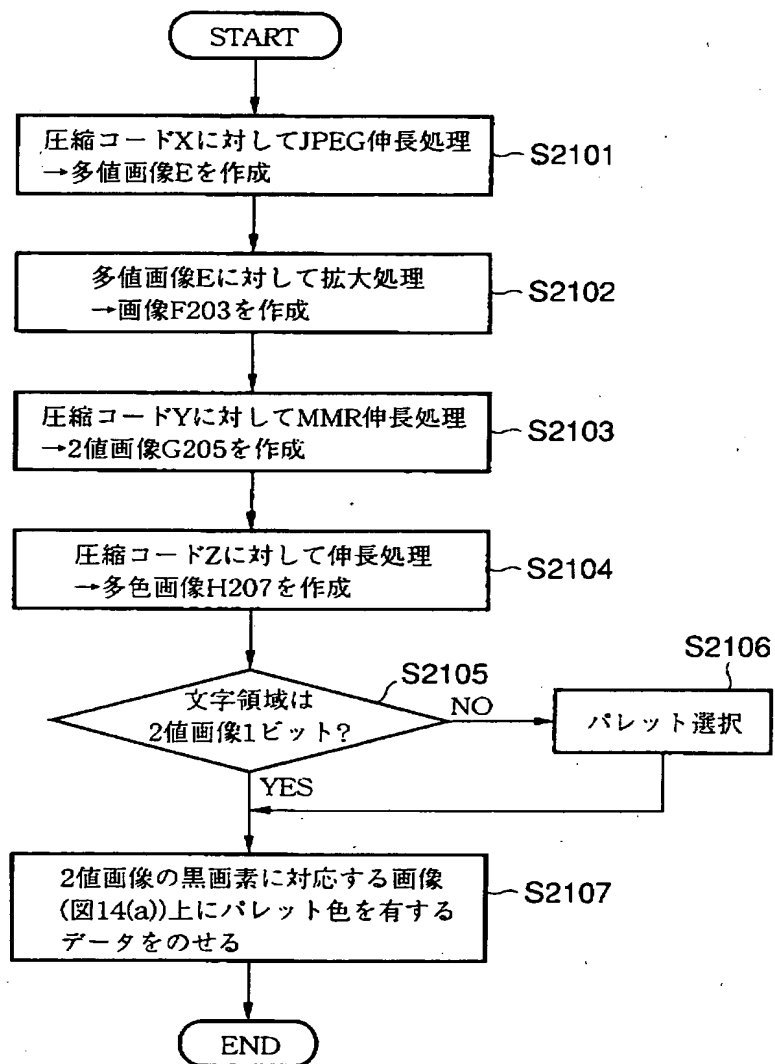


【図 15】

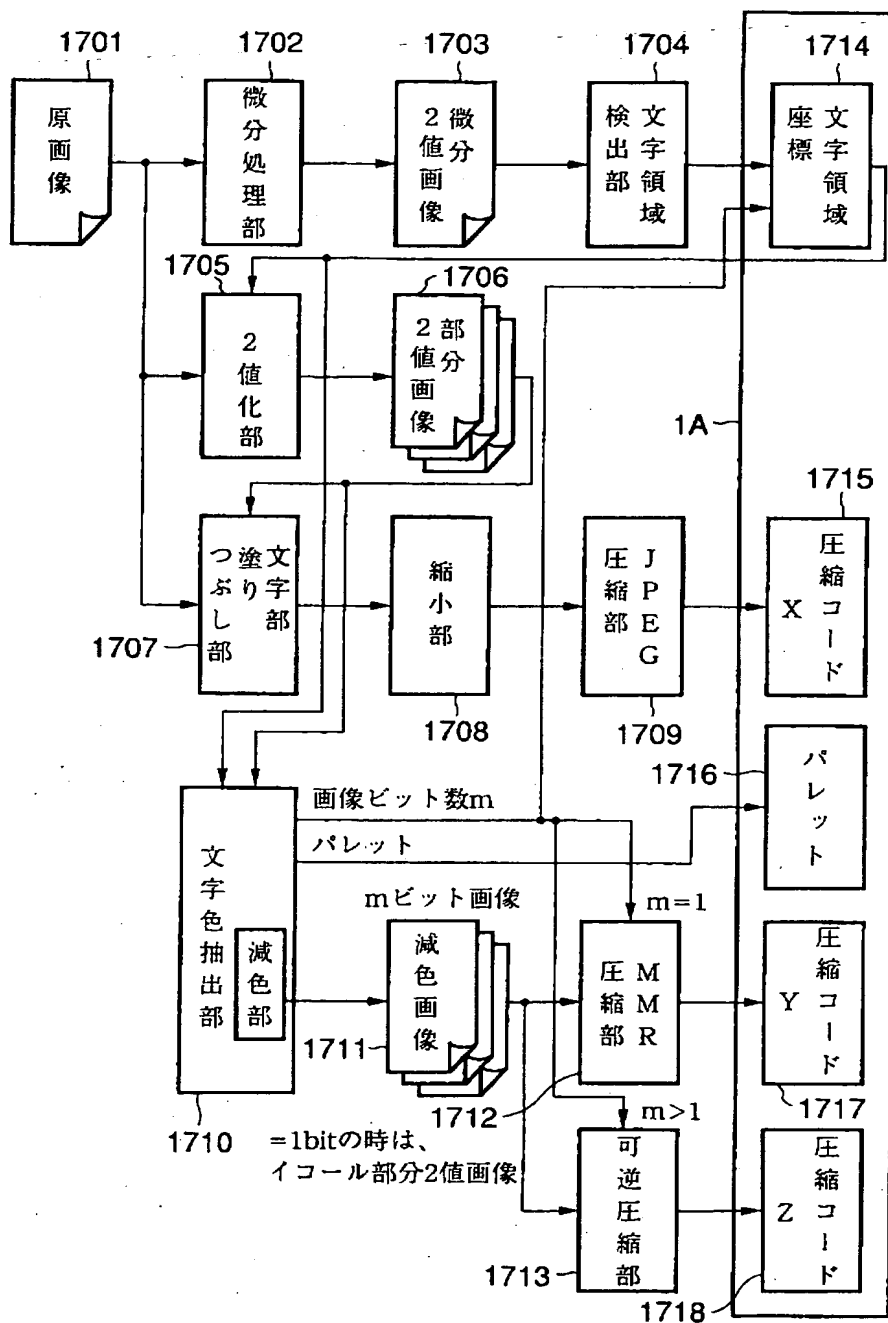




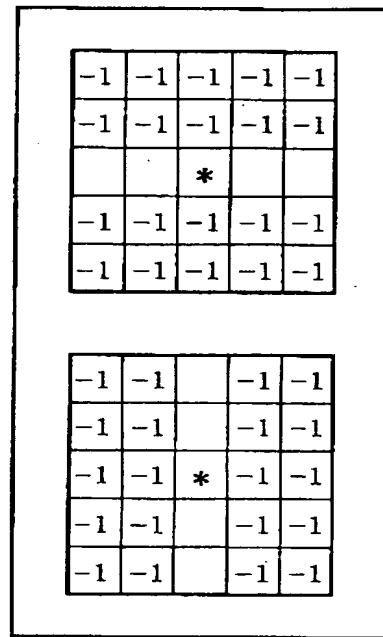
【図16】



【図 17】



【図 1 8】

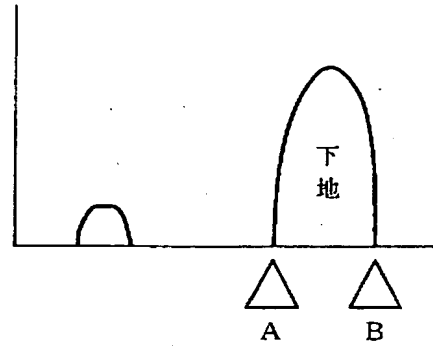


(a)

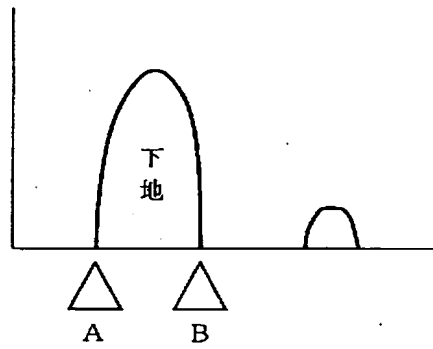
-1	-1	-1
-1	8	-1
-1	-1	-1

(b)

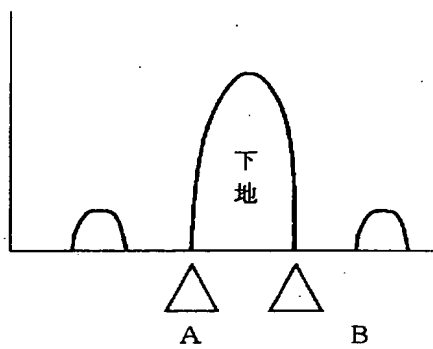
【図 19】



(a)

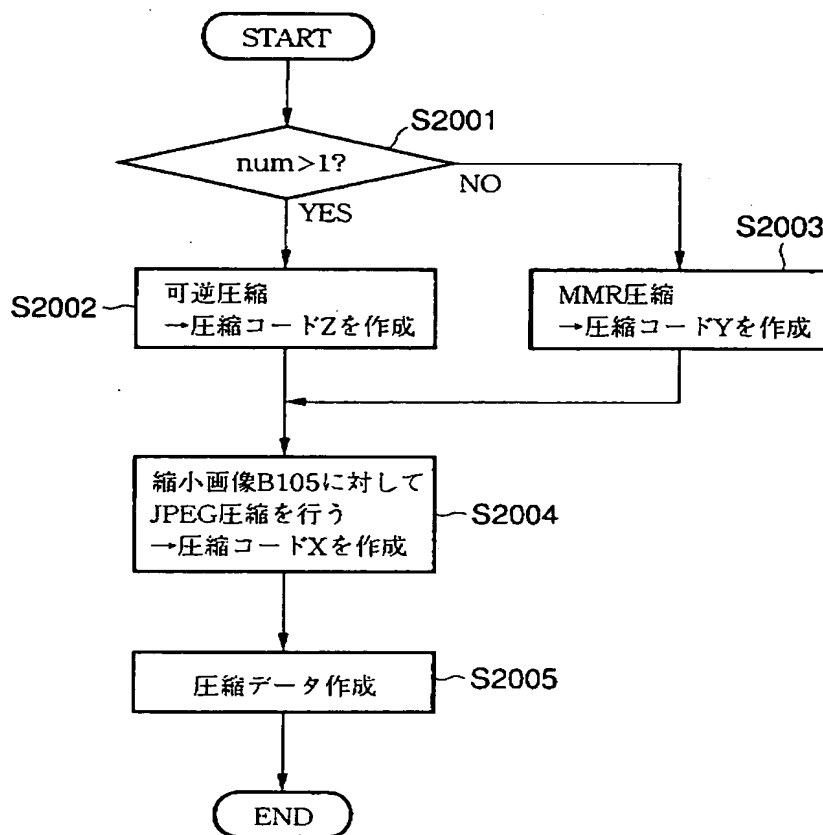


(b)



(c)

【図 20】



【書類名】 要約書

【要約】

【課題】 画像中の文字領域内の色を損なうことなく圧縮、伸長を行うこと。

【解決手段】 2値画像103から文字領域を検出し、文字領域座標112を作成する。そして2値画像103の黒の領域に該当する原画像中の領域を黒の領域の周囲の色で塗りつぶし、画像Aを作成する。そして画像Aを縮小した画像BをJ P E G圧縮する。そして、2値画像の黒の領域に該当する原画像の領域の色を算出し、複数のパレット114を作成する。また減色部1082はパレット114に従って原画像に対して減色処理を行い、減色画像を生成する。減色画像109が1ビットであるときには、減色画像109をMMR圧縮する。減色画像109が2ビット以上であるときには、減色画像109を可逆圧縮する。

【選択図】 図1

出 願 人 履 歴 情 報

識別番号 [000001007]

1. 変更年月日 1990年 8月30日  
[変更理由] 新規登録  
住 所 東京都大田区下丸子3丁目30番2号  
氏 名 キヤノン株式会社